Plan testów dla gry: **„I stanie się koniec”**.

Spis treści

[1. Wstęp 1](#_Toc162008656)

[2. Zakres testów 1](#_Toc162008657)

[3. Przedmiot testów 1](#_Toc162008658)

[4. Kryteria zaliczenia 1](#_Toc162008659)

[5. Kryteria niezaliczenia 1](#_Toc162008660)

[6. Kryteria wejścia 1](#_Toc162008661)

[7. Kryteria wyjścia 1](#_Toc162008662)

[8. Lista funkcjonalności do przetestowania 1](#_Toc162008663)

[9. Środowisko testowe 1](#_Toc162008664)

[10. Kategorie błędów 1](#_Toc162008665)

[11. Miejsce testów 1](#_Toc162008666)

[12. Harmonogram testów 1](#_Toc162008667)

[13. Raporty z testów 1](#_Toc162008668)

[14. Lista narzędzi 1](#_Toc162008669)

[15. Zarządzanie incydentami 1](#_Toc162008670)

[16. Role i odpowiedzialność 1](#_Toc162008671)

# Wstęp

# Zakres testów

# Przedmiot testów

# Kryteria zaliczenia

# Kryteria niezaliczenia

# Kryteria wejścia

# Kryteria wyjścia

# Lista funkcjonalności do przetestowania

# Środowisko testowe

# Kategorie błędów

# Miejsce testów

# Harmonogram testów

# Raporty z testów

# Lista narzędzi

# Zarządzanie incydentami

# Role i odpowiedzialność